

ENDURANCE 2 HORAS - LE MANS

REGULAMENTO ENDURANCE – 16 DE SETEMBRO DE 2018

1. PARTICIPAÇÃO

a. Poderão se inscrever pessoas de ambos os sexos e com mais de 13 anos de idade (menores de 18 anos, somente mediante aprovação e presença do responsável e assinatura do termo de responsabilidade).

b. Serão necessárias 15 equipes inscritas para a realização do evento. Será liberada a participação de no máximo 35 equipes

No caso de não realização do evento, pelo não alcance do limite mínimo de equipes inscritas, o valor pago pelas equipes já inscritas será devolvido.

2. PAGAMENTO: transferência bancária, ou boleto.

A equipe que efetuar o pagamento até no máximo dia 5 de setembro receberá 1 voucher para treino de 20 minutos.

3. PESO – 95 kg (uma única categoria).

Não há peso máximo para participação do evento.

4. HORÁRIO – A partir das 10:00 (briefing), logo em seguida sorteio kart, pesagem, preparação dos pilotos, tomada de tempo (11:00)

5. DEVERES / RESPONSABILIDADES DO PILOTO

a. Os pilotos tem a obrigação de preencher o termo de responsabilidade na recepção do Kartódromo.

b. Os pilotos devem obrigatoriamente utilizar roupas e acessórios adequados para a prática do kartismo, para que protejam ao máximo sua integridade física. Ex: Macacão, capacete, luva, colete, tênis ou sapatilha fechada.

c. O piloto tem a OBRIGAÇÃO DE CONFERIR se seu lastro está correto, pois no final da endurance quem não estiver com o peso correto será desclassificado.

4. FORMATO DO ENDURANCE

a. Cada equipe (formada de 1 a 3 pilotos) terá do início ao fim do Endurance um número fixo e será responsável por cuidar do seu número e sensor. O sensor deve ser usado na bolsa fornecida pelo Kartódromo.

c. Será realizado o sorteio dos karts.

- d. Cada piloto é responsável por conferir e solicitar ao mecânico que coloque o seu lastro no kart. Lembrando que o sensor é único.
- e. Será realizada uma tomada de tempo de 1 volta (Super pole) para determinação do grid de largada.
- f. Após a tomada de tempo, será dada a largada no formato “Le Mans”.
- g. Após a largada, serão contabilizadas 2 horas de corrida.
- h. Cada equipe obrigatoriamente deverá realizar, durante a corrida, 3 paradas de 4 minutos, nestas 3 paradas obrigatórias o piloto deverá entrar no Box, passar na balança para a conferência do peso do piloto e do lastro no kart e pegar seu próximo kart sorteado, neste teremos entre 3 a 6 Kart alinhados e a organização irá sortear o numero de 1 a 5 para saber em qual o piloto irá voltar para a pista . Lembrar de levar o número e o sensor para o outro kart e verificar quanto de lastro será necessário colocar no kart.
- i. O controle de tempo da parada obrigatória (4 minutos) é de responsabilidade de cada piloto. O tempo da volta de parada obrigatória começará a ser contabilizado ao abrir a volta (passando pela fita que fica na linha de chegada na torre) + entrada no Box + pesagem do piloto + troca de kart, até o momento que o kart passar novamente pela linha de chegada.
- j. Na torre será feito o controle do tempo da volta de parada obrigatória e a equipe que completar em menos de 4 minutos será punida.
- k. Como cada piloto é responsável pelo controle de peso extra a colocar no kart, seu número, seu sensor e controle dos 4 minutos, é importante que o piloto não se esqueça de levar seus próprios recursos (cronômetro, calculadora, peso, etc).

5. PESO

- a. O piloto que não estiver com no mínimo 95Kg será punido com 1 stop and go de 3 minutos.

6. NÚMERO DO PILOTO, SENSOR, ORDEM DOS PILOTOS NO ENDURANCE, LASTRO

- a. Cada equipe terá um número fixo. O piloto é responsável por cuidar e passar o número para o outro kart.
- b. O piloto é responsável por cuidar do sensor para o outro kart.
- c. Cada equipe deve respeitar a obrigatoriedade de 3 paradas, portanto cada piloto deverá realizar no mínimo 4 troca de kart durante a corrida.
- d. Cada piloto é responsável pelo seu controle de peso. Em cada entrada no box, o piloto será pesado e o lastro do seu kart será conferido e anotado nos controles
- e. KARTÓDROMO realizará as anotações para checagem no final do endurance.
- f. Ao sair com o novo kart, o piloto é responsável por solicitar ao mecânico o lastro necessário.

O Kartódromo disponibilizará 20kg por piloto. O excedente deverá ser providenciado pelo piloto e ser aprovado pela organização.

g. As barras de peso fornecidas pelo kartódromo são múltiplos de 5 kg.

7. SORTEIO E TROCA DE KARTS

a. No dia do endurance, os karts para a tomada de tempo serão sorteados por meio de sistema de “globo de bingo” e/ou sistema computadorizado com presença de pilotos para a vistoria.

b. Em caso de quebra, comprovada pelos mecânicos do kartódromo, o piloto poderá trocar de kart, considerando e aproveitando 1 parada obrigatória de 4 minutos. Esse tempo deve ser controlado pela equipe.

c. Caso algum kart quebre no meio da corrida, o piloto deverá entrar pelo Box (a pé), no ponto onde estará a balança, pesar e pegar novo kart alinhado. Nesse momento, como será considerada 1 parada obrigatória, a equipe deverá realizar a troca de piloto normalmente e cumprindo os 4 minutos.

d. Não serão permitidas mais que 4 trocas de kart, por equipe, durante a corrida. A única exceção será em caso de quebra de kart.

e. O ENDURANCE **2Horas Le Mans** é de 2 horas (longa duração), portanto é importante que cada equipe cuide do seu equipamento e verifique sua estratégia. Não tente ganhar nas primeiras voltas. PROIBIDO ALGUM TIPO DE AJUDA EXTERNA, TODOS OS CONTROLES DE TEMPO, ABERTURA DO TEMPO, BOX, TROCA DE KART E FECHAMENTO DA VOLTA É DO PRÓPRIO PILOTO.

9. TRAÇADO DA CORRIDA

a. O traçado utilizado será o traçado do mês ou o oval. Faremos uma votação no briefing.

10. PARADA OBRIGATÓRIA

a. Cada equipe deverá, obrigatoriamente, realizar 3 paradas de 4 minutos. A equipe que não cumprir o tempo de parada será punida .

b. Cada piloto é responsável por ficar atento ao nível de gasolina no tanque do seu kart, para efetuar a parada no box. A equipe que tiver pane seca será desclassificada.. Não é permitido outro kart “REBOCAR” o kart que estiver com pane seca na pista e traze-lo até o box.

11. PODIUM / PRÊMIO

a. Serão premiadas com troféus as equipes do 1º ao 5º lugar

b. a equipe CAMPEÃ receberá do kartódromo 10 vouchers para 10 baterias de 20 minutos para utilizar no kartódromo.

12. PUNIÇÕES / OBSERVAÇÕES

a. O limite de advertências por piloto será 01 (uma) bandeira; a 2ª (segunda) advertência acarretará em stop and go ou até bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.

b. Stop and go - o piloto que for punido com stop and go deverá realizar uma parada de 15 segundos no ponto definido pelo kartódromo. Esse ponto de parada será na própria pista.

c. Falta de peso – durante a corrida, cada piloto será pesado na troca de kart e o piloto que estiver não estiver com o peso mínimo 95Kg será punido com 1 stop and go de 30 segundos.

d. Perda de sensor – a equipe que perder o sensor deverá pagar R\$500,00 ao kartódromo e sendo desclassificada no mesmo momento.

e. Descumprimento da parada obrigatório de 4 minutos – o piloto que descumprir o tempo mínimo de 4 minutos em cada parada obrigatória sofrerá punição diretamente na pista com um STOP and Go. Exemplo : 3:50 de parada, faltaram 10 segundos, cumpre o dobro, ou seja 20 segundos no STOP and GO.

f. Todo tipo de punição durante o evento (ADV ou STOPGO) será aplicada diretamente na pista com 15 segundos parado no local indicado pelo diretor de prova no dia do evento

g. A BANDEIRA AZUL será apresentada apenas aos 3 primeiros colocados durante o Endurance faltando 10 minutos para terminar a prova

h. No caso de receber bandeira AZUL, a fim de facilitar a passagem dos líderes ou dos pilotos melhor colocados, o lado correto para se dar a passagem é sempre o lado preferencial da curva, ou seja, a passagem para o outro

i. Ao defender a posição, o piloto deverá escolher um lado da pista e permanecer no mesmo. Não será permitido ao piloto mais de 01 (uma) troca de lado (chamado zig-zag). Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.

j. É proibida a ultrapassagem quando acenada a bandeira AMARELA. Punição para este caso: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.

k. Condutas anti-desportivas, como batidas e toques intencionais que prejudiquem algum piloto, não serão aceitas sendo passíveis de punição pelo diretor de prova. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.

l. Não serão toleradas quaisquer atitudes, gestos e/ou agressões, brigas, por parte de pilotos ou equipes, que possam abalar a união do grupo de pilotos. Punição para este caso será a DESCLASSIFICAÇÃO direto

m. A equipe cujo kart sofrer pane seca será DESCLASSIFICADA.

n. A equipe que for DESCLASSIFICADA não poderá voltar para a corrida

o. Qualquer item não tratado nesse regulamento será passível de discussão, análise e punição por parte da direção de prova após o término do endurance.

p. o box fecha 10 minutos antes do término da prova.

13. CLIMA/TEMPO

a. O evento acontecerá normalmente, independente do clima. A avaliação final para o cancelamento da prova ficará a critério do Diretor de Prova.

14. DIRETOR DE PROVA

a. Será contratado um diretor de prova para o Campeonato, isento do kartódromo

b. O diretor de prova poderá paralisar a corrida em caso de indisciplina por parte de um ou mais pilotos que tenham sido punidos com bandeira de Stop and Go ou Preta se permanecerem na pista por mais de 2 voltas.

c. O diretor de prova é soberano em todas as suas decisões contidas ou não neste regulamento.

15. AGRADECIMENTO CKC – queremos agradecer o Clube kart Campinas – CKC, que gentilmente nos forneceu o regulamento.

Nova Odessa, 20 de agosto de 2018.